

# Flaschengeist

## Vorgehen

In diesem Energizer überlegen sich alle Teilnehmenden drei Wünsche und erzählen etwas zu sich und ihren Wünschen. Das Beschwören des »Flaschengeistes« kann durch die Moderation mit einer Lampe oder einer Flasche visuell dargestellt werden.

## Alternative

Die Wünsche können auch in einer Wortwolke gesammelt werden, z. B. über *menti.com*. Außerdem können sie über Gifs oder Emojis visualisiert werden.

Die Aufgabe könnte es auch sein, spezifische Wünsche zu einem Thema der politischen Bildung zu sammeln.

Die Aktivität kann so eine Hinführung zu einer Wertediskussion zu den Themen Konsum, Gerechtigkeit, Engagement, Privilegien, Macht und Empowerment zur Umsetzung eigener Wünsche und Visionen sein.

## Kennenlernmethode

### Ziele



Kennenlernen



Auflockerung

### Hilfsmittel



Chat



oder  
Videokonferenz